

**Je vais vous faire découvrir un jeu extraordinaire.
Les règles s'apprennent en 2 minutes.
C'est la version simplifiée du jeu de go.
En fait, c'est sa règle de base.**

L'Atari-Go

Voici le jeu.

C'est un jeu de réflexion qui se joue à deux.

Il faut :

- une feuille, ou un carton, ou une planche de bois ;
- des pierres (pions) noires et des pierres blanches.

C'est tout.

Je vais vous expliquer plus loin comment fabriquer facilement le jeu vous-même.

C'est facile et marrant.

Et ça coute pas cher.

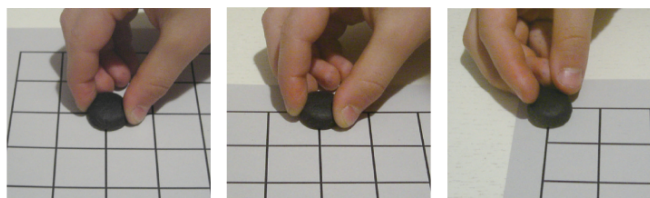
La règle

Sur le jeu (ça s'appelle un goban, au go) il y a une grille de tracée.

L'un des joueurs prend les pierres noires, l'autre les blanches.

Le Noir commence.

Il pose une pierre sur une des intersections.



Puis c'est à Blanc. Puis Noir, puis Blanc... On doit capturer des pierres de l'adversaire.

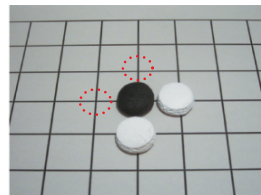
Ce n'est pas le morpion. C'est bien plus intéressant.

Donc, chacun essaye de capturer des pierres de l'autre.

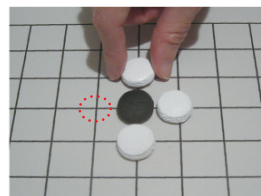
Mais les pierres ne bougent pas, après qu'elles soient posées.

Il faut étouffer les pierres de l'adversaire.

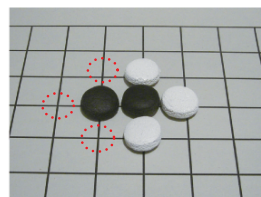
Regardez : cette pierre noire ne peut plus respirer que par deux côtés.



Si Blanc joue ici, il dit "Atari !". La pierre noire ne peut plus respirer que par un côté. Noir doit se sauver.



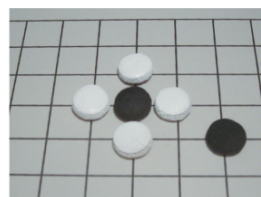
Alors, il joue comme ça. Ouf ! Maintenant ses pierres peuvent respirer en trois endroits.



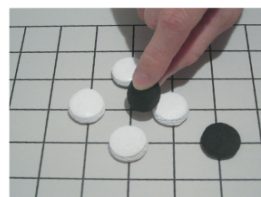
Mais si Noir joue ailleurs, Blanc va étouffer la pierre noire en jouant ici.



Et elle ne peut plus respirer.



Alors, Blanc capture la pierre et l'enlève du jeu.



Il a gagné la partie.

