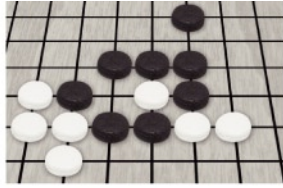


## La deuxième règle

C'est à Blanc de jouer.

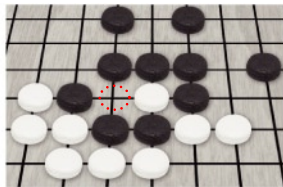
L'une de ses pierres n'a plus qu'une respiration.

Evidemment, il n'a pas le droit de jouer en ce point, car il s'étoufferait lui même.



Mais, il existe un cas particulier pour cette deuxième règle.

Ici, la pierre blanche n'a toujours qu'un seul poumon pour respirer.



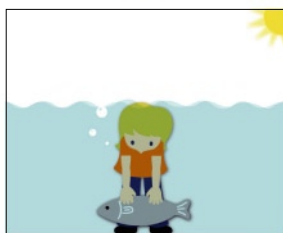
Mais, pour les deux pierres noires au dessous, c'est la même chose.

Alors, imaginez...

Imaginez que vous êtes dans l'eau, dans une belle rivière. Il fait un grand soleil. L'eau est très claire et vous voyez même très bien le fond.



Tout à coup, un gros poisson arrive, et se place au fond, juste devant vos pieds.



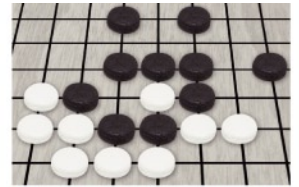
Vous avez très envie de l'attraper.

Alors, vous inspirez très fort.

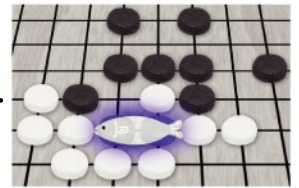


puis vous baissez la tête sous l'eau et vous attrapez très vite le poisson, avant de vous redresser, et de reprendre votre souffle.

Ici, c'est la même chose. C'est à Blanc de jouer.



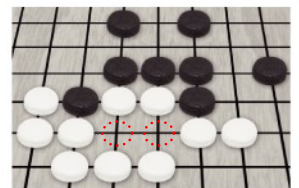
Les deux pierres sont comme le gros poisson.



Blanc retient son souffle, capture, et respire.

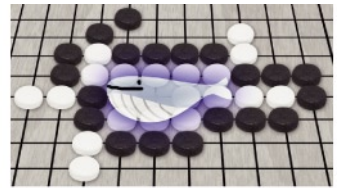


La deuxième règle dit qu'on a le droit de s'étouffer,

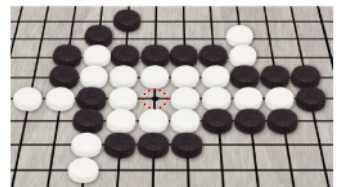


si on étouffe des pierres de l'adversaire, ce qui permet de respirer, comme ici.

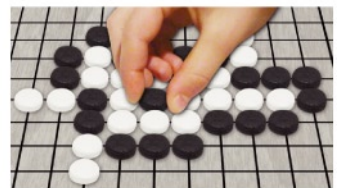
On peut parfois attraper de très gros poissons ainsi, et même des baleines :) )



Ici, par exemple, c'est à noir de jouer.

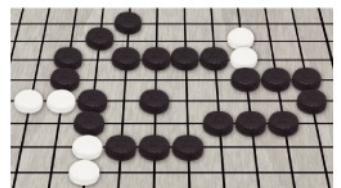


Le gros groupe de pierres blanches qui respirent ensemble n'a plus qu'un poumon, en ce point.



Alors, si Noir y joue, en retenant son souffle,

comme il en a le droit d'après cette deuxième règle...



Il capture 14 pierres d'un coup !

Pour prendre des petits ou des gros poissons, cette règle est intéressante à connaître.