

Démarrage Rapide

Tutoriel Personal Bug Tracker

30 juin 2009

Copyright 2009, Xavier Nayrac

Démarrage rapide

Ce tutoriel vous montre les fonctions essentielles de Personal Bug Tracker en quelques étapes. Une dizaine de minutes sont amplement suffisantes pour le prendre en main.

Si vous n'avez pas encore installé le logiciel, consultez la section 2.2 du manuel de référence, consacrée à l'installation.

Avertissement : Certaines captures d'écran peuvent venir des versions précédentes.

Démarrer le logiciel

Sous windows, démarrer le programme en double-cliquant sur l'icône du programme « Personal-Bug-Tracker.exe », dans le dossier où vous l'avez décompressé, ou bien en double-cliquant sur le raccourci sur le bureau.

Sous linux, si vous avez créé un lanceur (voir section 2.2 du manuel de référence), il vous suffit de double-cliquer dessus.

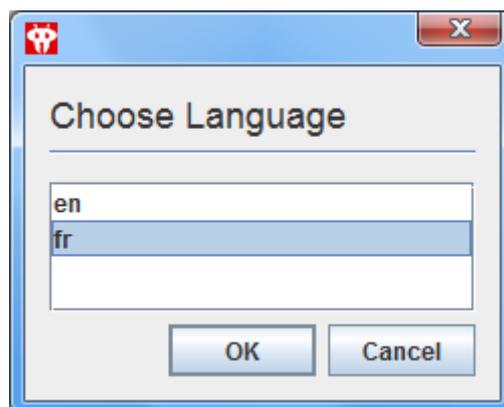
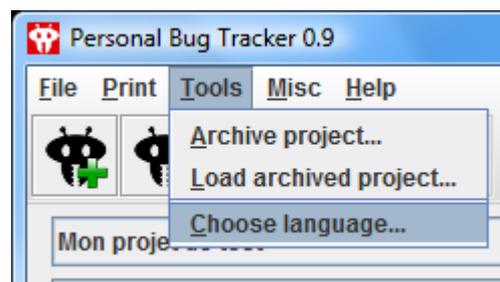
Sinon, voici une méthode qui devrait fonctionner avec toutes les distributions : ouvrez un terminal, en admettant que le dossier d'installation du programme est /home/toto/pbt, entrez les deux lignes de commande suivantes :

```
cd /home/toto/pbt
java -jar Personal-Bug-Tracker.jar
```

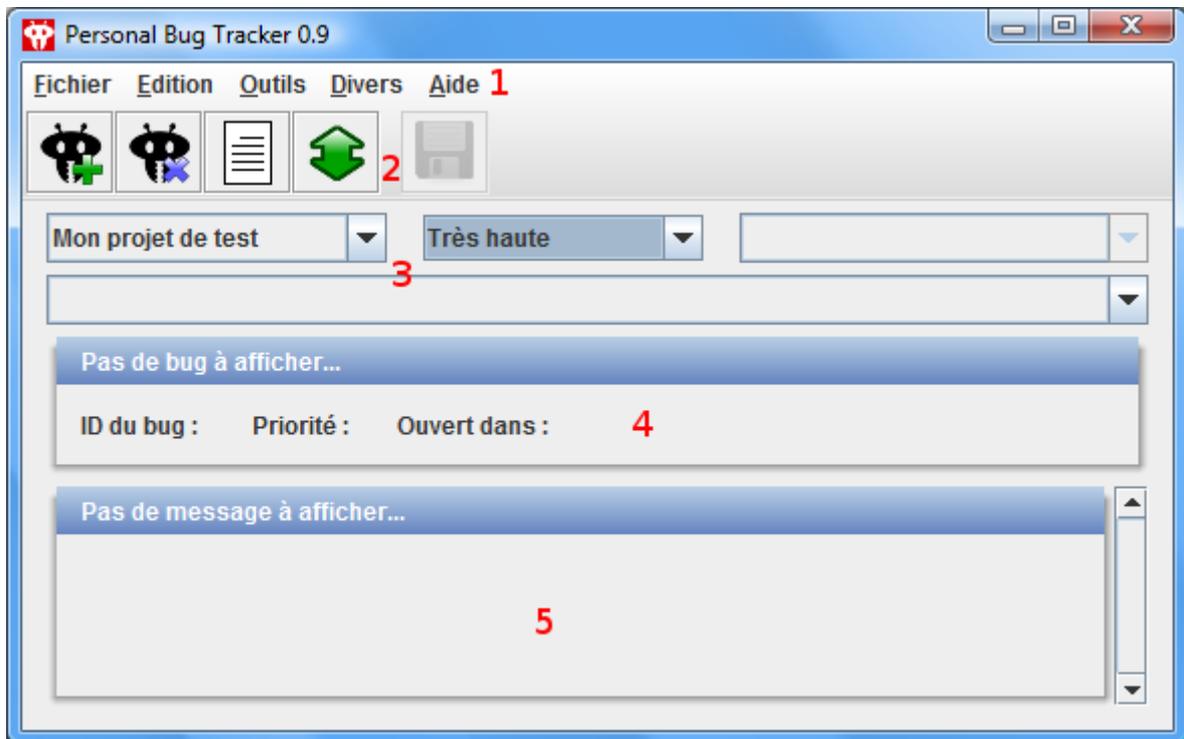
Choisir la langue

La première fois que vous ouvrez Personal Bug Tracker, il est possible que celui-ci démarre en anglais. Si vous avez l'interface en français, vous pouvez passer directement au chapitre suivant.

Pour obtenir l'interface en français, ouvrez le menu Tools > Choose language et sélectionnez « fr » dans la liste. Il vous faudra fermer puis redémarrer le programme pour prendre en compte le changement de langue.



L'interface

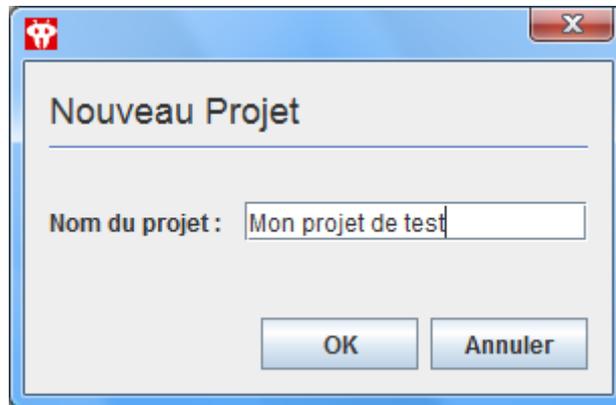


Voici la fenêtre principale de Personal Bug Tracker. Elle se compose de cinq zones :

1. **La barre de menu** : Toutes les fonctions du logiciel sont accessibles par les menus.
2. **La barre d'outils** : Elle possède quatre boutons qui reprennent les fonctions les plus utilisées : nouveau bug, fermer un bug, ajouter un message, changer la priorité et enregistrer un message modifié.
3. **La zone de tri**, composée de quatre listes déroulantes :
 - La liste des projets, en haut à gauche.
 - La liste des priorités, en haut au milieu.
 - La liste des catégories, en haut à droite et inactive par défaut.
 - La liste des bugs, en bas.
4. **La fiche d'identité du bug** : L'identifiant unique du bug, son niveau de priorité et la version dans laquelle il a été découvert.
5. **Les messages du bug** : Les descriptions, les idées, les pistes à suivre, les extraits de code...

Nouveau projet

Ouvrez le menu Fichier > Nouveau projet et entrez un nom pour ce projet, par exemple « Mon projet de test ».

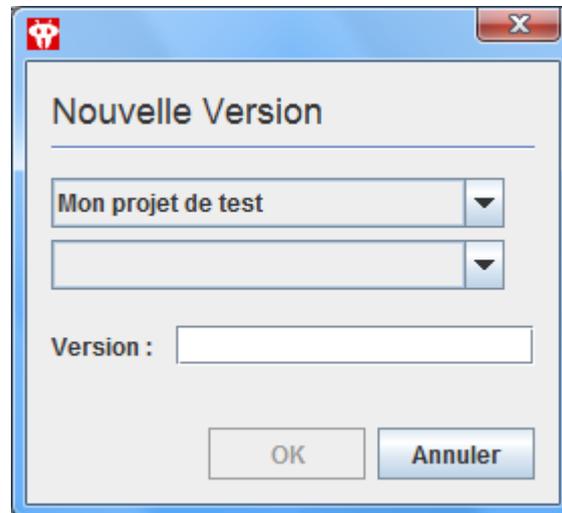


Validez en cliquant sur OK.

Le nom du projet apparaît maintenant dans la liste de sélection des projets.

Nouvelle version

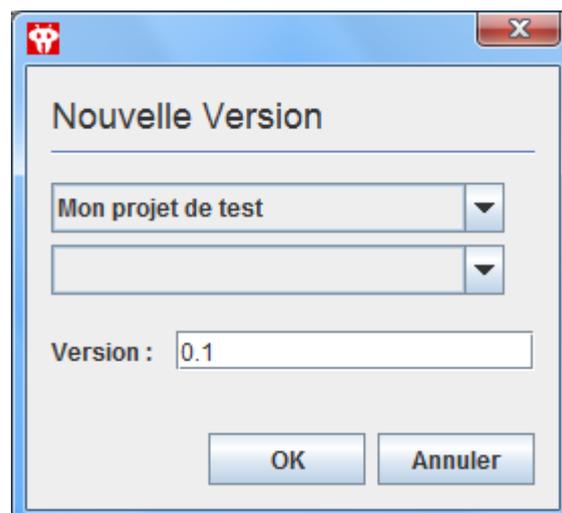
Ouvrez le menu Fichier > Nouvelle version. Une boîte de dialogue s'affiche :



La première liste de sélection devrait contenir le projet « Mon projet de test ». Si ce n'est pas le cas, sélectionnez le.

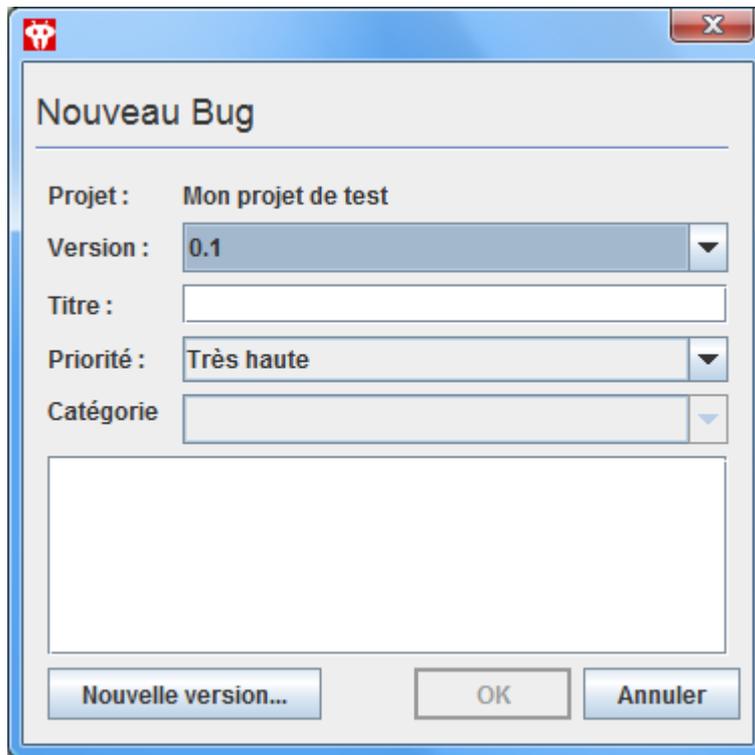
La seconde liste contiendra les noms des différentes version de « Mon projet de test ». Pour le moment, cette liste est vide.

Dans la zone de texte libellée « Version : » entrez un nom pour la version, par exemple « 0.1 » puis validez en cliquant sur OK.



Nouveau bug

Pour enregistrer un rapport de bug, assurez vous que « Mon projet de test » soit bien sélectionné dans la liste des projets et ouvrez le menu Fichier > Nouveau bug ou cliquez sur l'icône correspondante de la barre d'outils. Une boîte de dialogue s'affiche :



The image shows a Windows-style dialog box titled "Nouveau Bug". It has a blue title bar with a red bug icon on the left and a close button (X) on the right. The main content area is light gray and contains the following fields:

- Projet :** Mon projet de test
- Version :** 0.1 (dropdown menu)
- Titre :** (empty text box)
- Priorité :** Très haute (dropdown menu)
- Catégorie :** (empty dropdown menu)

Below these fields is a large empty text area for the bug description. At the bottom of the dialog are three buttons: "Nouvelle version...", "OK", and "Annuler".

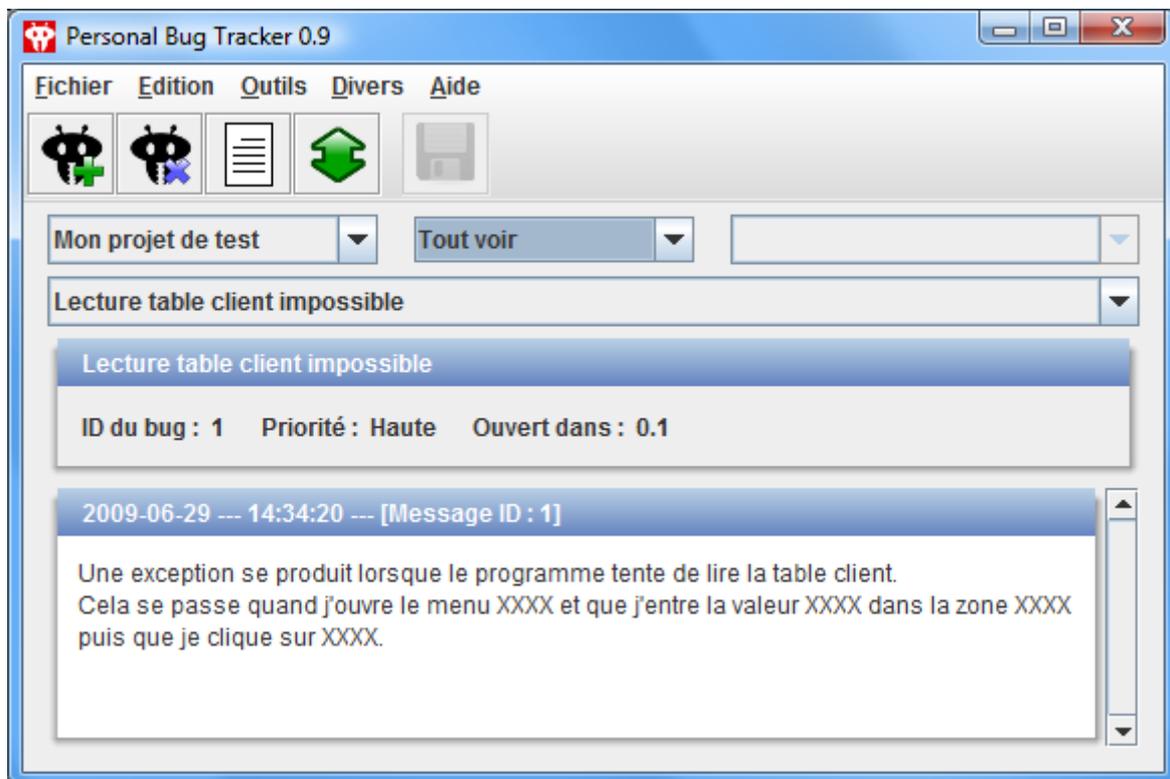
Entrez un titre significatif pour le bug, par exemple « Lecture table client impossible » puis choisissez un niveau de priorité, par exemple « Haute ».

Maintenant entrez une description du bug :



Remarquez que la zone Catégorie est inactive. Par défaut, les catégories ne sont pas activées pour les nouveaux projets.

Validez avec OK. Choisissez « Haute » ou bien « Tout voir » dans la liste des priorités de l'interface principale :



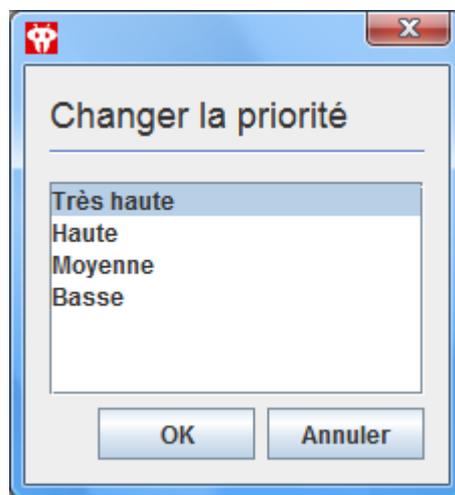
Vous pouvez modifier le message directement dans l'interface principale. L'icône en forme de disquette deviendra alors active et vous pourrez enregistrer les modifications du message en cliquant sur cette icône.

Changer la priorité

Trouvez tout d'abord le bug qui vous intéresse :

1. Sélectionnez le projet.
2. Sélectionnez une priorité particulière ou « Tout voir ».
3. Sélectionnez le bug.

Ouvrez ensuite le menu Fichier > Changer de priorité ou cliquez l'icône correspondante dans la barre d'outils. Sélectionnez le nouveau niveau de priorité puis validez avec OK.



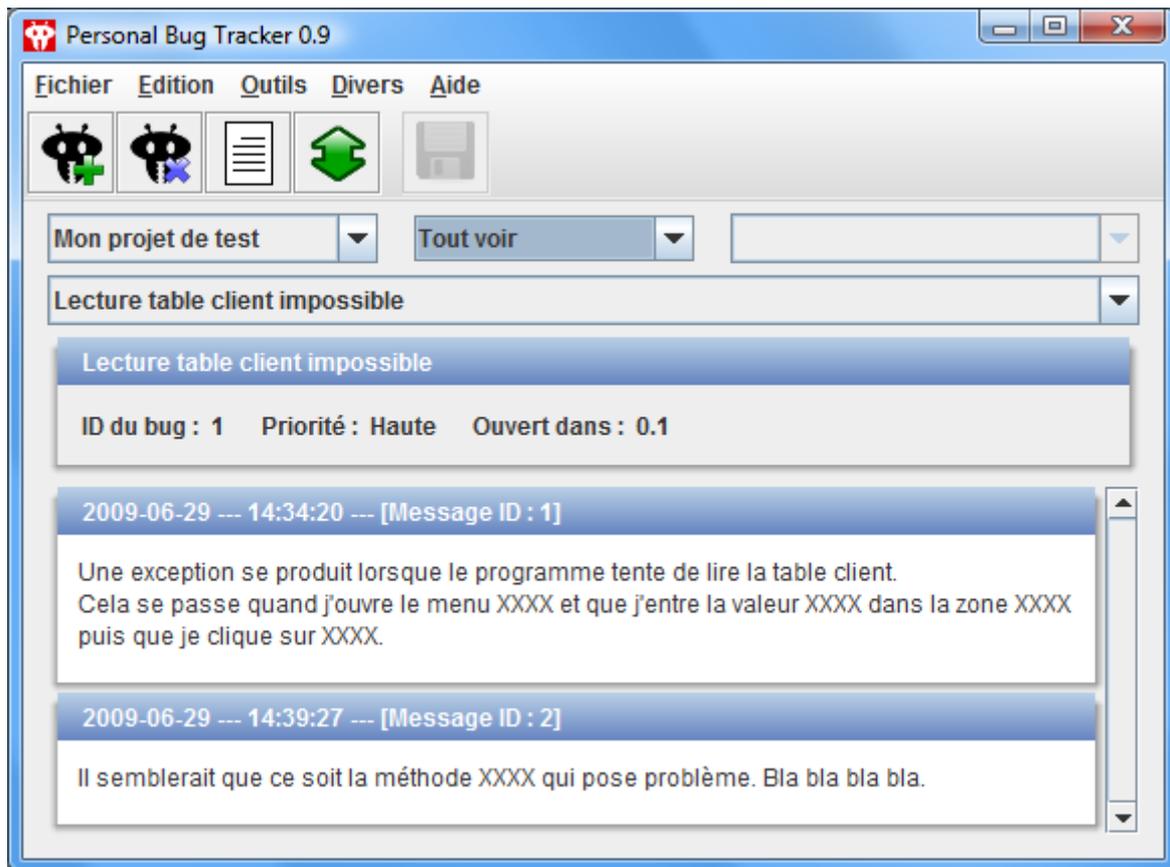
Ajouter un message

Trouvez tout d'abord le bug qui vous intéresse comme dans l'étape précédente puis ouvrez le menu Fichier > Ajouter un message ou cliquez sur l'icône correspondante de la barre d'outils.

Entrez le message dans la boîte de dialogue puis validez avec OK.

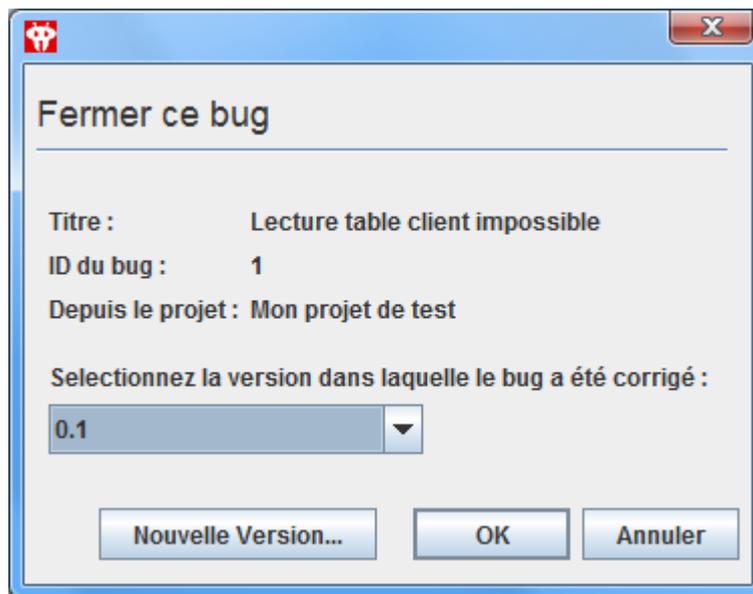


Le nouveau message vient s'ajouter aux autres messages de ce bug :

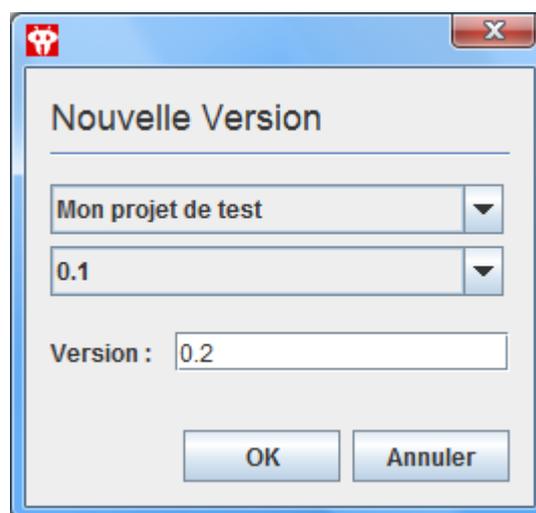


Fermer un bug

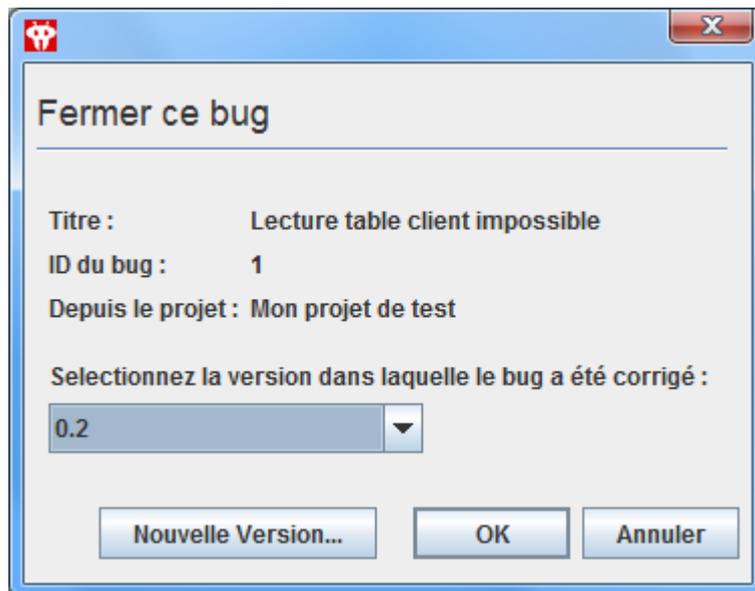
Admettons que le bug soit résolu dans la version « 0.2 » du projet. Trouvez le bug qui vous intéresse comme dans les deux étapes précédentes puis ouvrez le menu Fichier > Fermer un bug ou cliquez sur l'icône correspondante de la barre d'outils.



La version « 0.2 » de votre projet n'ayant pas encore été enregistrée, cliquez sur le bouton Nouvelle version et créez la comme vous l'avez fait au chapitre « Nouvelle version » :



Vous pouvez maintenant la sélectionner dans la boîte de dialogue « Fermer ce bug » :



Les bugs fermés disparaissent de l'interface mais sont conservés en base de données, vous pouvez les retrouver en éditant la liste des bugs (manuel de référence : chapitre 4 Fonctions du menu Edition).

Faites des sauvegardes !

Faites des sauvegardes régulières de vos données !

Les deux fichiers sensibles sont « database.s3 » et « archive.s3 ». Pensez à les sauvegarder régulièrement dans un endroit sûr.

