

Résumé après-midi spécial "HALLOWEEN"



C'est en ce samedi 30 octobre que Jérôme et Gilles ont convié les jeunes du club à fêter Halloween à travers des jeux pongistes.

C'est avec une très grande surprise que 9 enfants sont venus dont 6 du club : Arthur, Yoann, Maxime, Quentin, Corentin, Thomas ainsi que 3 invités : Fabien, Roxanne et Marc-Antoine.

Voici un résumé de l'après-midi pour ceux qui veulent se la remémorer ou ceux qui n'étaient pas présents.

– Premier jeu : le tennis

En attendant que tout le monde arrive, à l'aide des séparations dans la largeur de la salle.

– Deuxième jeu : le plot musical

Sur les mêmes règles que la chaise musicale avec les moyens du bord. Disposition aléatoire des séparations et de plots avec un nombre inférieur à 1 au nombre de joueurs. Les joueurs jonglent avec la balle sur la raquette. Au STOP, ils se précipitent vers un plot. Celui qui n'en a pas a perdu et dit STOP pour le prochain tour.

Vainqueurs : **Quentin-Arthur-Arthur.**

– Troisième jeu : Le parcours chronométré

Un parcours est tracé avec les plots, les enfants s'élançant chacun leur tour et jonglent avec la balle sur la raquette et se battent contre la montre. Des points de pénalités sont attribués dès lors que la balle tombe ou que le parcours n'est pas respecté. **Quentin et Arthur** sont sortis vainqueurs des deux manches organisées.

– Quatrième jeu : Le parcours par équipe

Deux parcours de 3 plots à contourner sont dessinés, un par équipe. Deux équipes de 4 joueurs s'affrontent. La difficulté est que le premier plot est commun aux deux équipes donc le risque d'embouteillage est présent.

Équipe A : Arthur/Yoann/Thomas/Roxanne

Équipe B : Maxime/Marc-Antoine/Fabien/Quentin

L'équipe A mène 2-0 mais l'équipe B gagne finalement 3-2.

– Le goûter

Petit moment de repos avec le goûter.

– Cinquième jeu : La tournante gourmande

Dernier jeu avec une tournante avec d'un côté Jérôme et de l'autre les jeunes. Jérôme sert et reste de son côté de la table tandis que les jeunes remettent la balle et tournent autour de la table pour se replacer derrière la file d'attente. La subtilité provient du fait qu'un paquet entier de bonbons est dispersé sur la demie-table de Jérôme. Si un joueur touche un bonbon, il le gagne et la balle est remise en jeu.

Thomas s'est avéré efficace en nombre de bonbons touchés !!

– Le concours de déguisement

Un véritable succès avec sept participants. Chacun s'est présenté sous un nom improvisé pour l'occasion :

- Arthur dit « Frankenstein »
- Marc le Mage
- Maxime le Civil
- Thomas surnommé « Moi »
- Roxanne étant « la petite fille méchante »
- Quentin est « le mangeur de bonbons »
- Yoann se mue en « Comte Vampiro »

Pas moins de cinq membres composent le jury en attribuant une note sur dix à chacun : Corentin, Fabien, Jérôme, Gilles et Jérôme (père de Corentin).

Vainqueur avec un score de 45/50 : **Roxanne**.

Elle devance **Thomas** et **Marc** ex æquo avec 41 points.

– Remise des récompenses

Une médaille gagnée par **Roxanne** pour le concours des déguisements et une médaille gagnée par **Quentin** pour l'ensemble des minis-jeux.

C'est l'heure d'installer toute les tables de ping pong en accès libre pour terminer cette après-midi en toute tranquillité. Tout s'est très bien passé, beaucoup de joie et de sourires, deux médaillés, plusieurs photos souvenirs, un très bon goûter. Des participants, des organisateurs et des parents heureux, voilà que s'achève cette journée sur une bonne note.

Merci aux enfants d'être venus nombreux et au soutien des parents. Tout cela nous encourage à continuer ce type d'action au sein du club.

Jérôme et Gilles, les organisateurs.