



Ping-Pong Club Martinois

Compte rendu de l'animation HALLOWEEN



Le PPCM a rendez-vous avec ses jeunes licenciés pour fêter Halloween. C'est l'occasion de sortir un peu de la routine entraînement-match en s'amusant un peu plus avec une raquette, une balle et quelques accessoires.

Gilles et Jérôme sont à l'animation de l'après-midi à laquelle seulement trois licenciés ont répondu présents mais ils ne sont pas venus seuls !

En effet, nous avons compté pas moins de 12 invités (jeunes et adultes).

Les jeunes qui ont participé sont : Félix, Corentin, Milan (PPCM), Léo, Anthony, Gaëtan, Léa et Fabien. Deux adolescents et cinq adultes sont également présents.

Passées les présentations, passons au contenu. Six mini-jeux sont au programme.

Jeu n° 1 : Le mini-tennis

Nous avons commencé par un mini-tennis avec des séparations, Félix contre Fabien et Léo contre Corentin.

Jeu n° 2 : Le parcours chronométré

Ce jeu consiste à jongler avec la balle tout en contournant les plots posés au sol et d'atteindre l'arrivée le plus vite possible. Evidemment, si la balle tombe par terre, le joueur est pénalisé (2 secondes).

Léo, Corentin, Milan et Félix ont participé et c'est Félix qui remporte l'épreuve en 27 secondes, soit une seconde de moins que son dauphin Corentin.

Jeu n° 3 : Le relais

Le troisième jeu est semblable au deuxième mais version relais. Deux équipes de six joueurs s'affrontent et l'équipe la plus rapide gagne.



Ping-Pong Club Martinois

Jeu n° 4 : Le Ping Musical

Nous passons ensuite au « Ping Musical », même principe que le jeu de la chaise musicale mais version ping. Des plots sont au sol, des séparations font obstacles, les dix participants jonglent avec la balle sur leur raquette et se déplacent. Au STOP, ils se dirigent vers un plot sans perdre la balle, celui qui n'a pas de plot est éliminé. On recommence en ayant toujours un plot de moins que le nombre de joueurs jusqu'à déterminer le vainqueur.

Corentin remporte la partie.

Jeu n° 5 : La tournante

Jeu d'école par excellence, nous organisons ensuite une tournante avec 12 joueurs.

Le concours

Et maintenant est venue l'heure du très attendu concours des déguisements. Les participants sont par ordre alphabétique : Anthony, Corentin, Félix, Gaëtan, Léa et Milan.

Le jury est composé de sept têtes, aucun n'étant déguisé par souci d'équité. Chacun donne sa note sur 20, la note maximum est donc de 140.

Le concours est relevé avec des déguisements et des attitudes typiquement d'Halloween (sauf une petite coccinelle à voir sur les photos).

Voici le classement final :

Classement	Prénom	Note
● 1	Léa	120
● 2	Félix	116
● 3	Milan	110
4	Anthony	108
5	Gaëtan	101
6	Corentin	94



Ping-Pong Club Martinois

Jeu n°7 : La tournante gourmande

Pour cette tournante, Jérôme reste d'un côté de la table, les jeunes tournent de l'autre côté. La subtilité est que sont disposés sur la demi-table de Jérôme des bonbons. Le joueur qui touche un bonbon le gagne.

Corentin remporte haut la main un nombre inavouable de bonbons.

Place au goûter et au jeu libre sur les tables de ping pour ceux qui veulent encore s'amuser, notamment les adultes.

C'est ainsi que se termine cette nouvelle animation du PPCM. C'est une fois de plus une réussite et à coup sûr une journée qui se renouvellera l'an prochain.

Merci à tous les participants, les jeunes du PPCM et leurs invités qui ont permis à cette journée d'être fantastique pour tout le monde.

Pour finir ce compte rendu, félicitations à Léa pour son costume. N'oublions pas que Roxanne avait remporté le concours l'an dernier, le trophée reste donc en possession des filles. Les garçons sauront-ils mieux se déguiser à la prochaine édition, rendez-vous en octobre 2012 pour la réponse...

Jérôme et Gilles, les organisateurs.