



Ping-Pong Club Martinois

Compte rendu de l'animation HALLOWEEN

02/11/2013



Le PPCM a donné rendez-vous à ses plus jeunes licenciés pour fêter Halloween. C'est l'occasion de sortir un peu de la routine entraînement-match en s'amusant un peu plus avec une raquette, une balle et quelques accessoires.

Gilles et Jérôme sont à l'animation de l'après-midi à laquelle 4 licenciés ont répondu présents et 4 non-licenciés (amis ou famille) sont venus garnir les rangs.

Les jeunes du club qui ont participé sont Guillaume, Mathilde, Paul et Loïc. Sont également venus d'anciens licenciés : Léa, Milan et Benjamin. La petite soeur de Mathilde (Amélie) a aussi pris part aux jeux avec les autres.

Passées les présentations, passons au contenu. Cinq mini-jeux sont au programme.

Jeu n° 1 : Le mini-tennis

Nous avons commencé par un mini-tennis avec des séparations. Des échanges comme au tennis mais sur un terrain réduit et avec les accessoires du ping.

Jeu n° 2 : Le Ping Musical

Même principe que le jeu de la chaise musicale mais version ping. Des plots sont au sol, des séparations font obstacles, les participants jonglent avec la balle sur leur raquette et se déplacent. Au STOP, ils se dirigent vers un plot sans perdre la balle, celui qui n'a pas de plot est éliminé. On recommence en ayant toujours un plot de moins que le nombre de joueurs jusqu'à déterminer le vainqueur.

Loïc remporte la première partie, Amélie la seconde et Guillaume la dernière.



Ping-Pong Club Martinois

Jeu n° 3 : Le défouloir

L'aire de jeux est composée de deux zones rectangulaires attenantes, délimitées par les séparations. Deux équipes sont formées et se placent dans chacune des zones. Une bassine de balles est placée dans chaque zone et les joueurs doivent envoyer le plus de balles possible chez l'adversaire. Au bout d'un certain temps, tout le monde s'arrête et on comptabilise l'équipe qui a le moins de balles dans sa zone.

Le jeu a été bien vécu car des parents sont venus jouer avec les enfants pour leur prêter main forte!

Jeu n° 4 : Le Relais

Ce jeu consiste à jongler avec la balle tout en contournant les plots posés au sol et atteindre l'arrivée le plus vite possible. Soit en aller-retour, soit avec un trajet en sprint et l'autre avec les obstacles. Deux équipes de quatre joueurs s'affrontent et l'équipe la plus rapide gagne.

Le concours

C'est enfin l'heure du très attendu concours des déguisements. Les participants sont (par ordre alphabétique) : Amélie, Benjamin, Léa, Loïc, Mathilde, Milan et Paul.

Le jury est composé de huit têtes, aucun n'étant déguisé par souci d'équité. Chacun donne sa note sur 20, la note maximum est donc de 160.

Le concours est relevé avec des déguisements et des attitudes typiquement d'Halloween.

Voici le classement final :

Classement	Prénom	Note
● 1	Léa	132
● 2	Paul	130
● 3	Milan	129
● 3	Amélie	129



Ping-Pong Club Martinois

5	Benjamin	122
6	Loïc	121
7	Mathilde	115

Place au jeu libre sur les tables de ping pour ceux qui veulent s'amuser en attendant le goûter.

Jeu n°5 : La tournante gourmande

Pour cette tournante, Jérôme reste d'un côté de la table, les jeunes tournent de l'autre côté. La subtilité est que sont disposés sur la demi-table de Jérôme des bonbons. Le joueur qui touche un bonbon le gagne.

Guillaume remporte haut la main un nombre inavouable de bonbons.

C'est ainsi que se termine cette après-midi sur le thème d'Halloween. Nous avons rencontré un réel succès cette année comparé à la saison dernière et nous remercions sincèrement tous les participants et leurs parents qui se sont pris au jeu.

Félicitations à Léa pour son costume et qui garde son trophée glané il y a deux ans, trophée qui reste en possession des filles depuis maintenant 4 années consécutives !! Les garçons sauront-ils mieux se déguiser à la prochaine édition, rendez-vous en octobre 2014 pour la réponse...

Jérôme Desgranges
Secrétaire-adjoint du PPCM